



# Resumen de Reunión Técnica Árbitros de División de Honor y Plata.

R.F.E.F. – C.T.N.A.F.S. – E.N.A.F.S.

Febrero 2007

Las Rozas (Madrid)

Fuente: [www.comitearbitrosalava.com](http://www.comitearbitrosalava.com)

## Regla 1.- Terreno de Juego

- Obligatorias las marcas a 5 metros del cuadrante de esquina, **en el fondo y lateral**. Si no están las marcas, comunicar al delegado para subsanar, si no lo cumple reflejar en ACTA.
- Si algún jugador hace marcas no autorizadas antes del partido, informar al delegado de equipo para que las retire. Durante el partido, amonestar al jugador (Conducta antideportiva) y retirar marcas.
- **Cuadrante de esquina:** En su ausencia se saca el saque desde el vértice de unión de las líneas de banda y meta.

## Regla 2.- Balón

- Si nos presentan un balón que cumpla la Regla 2 pero no es el indicado para la competición, el partido se disputa y se hace reflejar en acta.

## Regla 3.- Número de jugadores

- **Obligatorio 5 jugadores** para comenzar todas las competiciones.
- **Fichas Federativas:** Delegado presenta antes del encuentro fichas de jugadores presentes y posibles jugadores que, puedan llegar.  
En Acta se reflejan solo los presentes y si un jugador no ha llegado para el comienzo del partido no podrá participar. (Revisar antes del comienzo número de personas en banquillo)

## Regla 4.- Equipamiento de jugadores

- Los equipos deberán diferenciarse en el color de las camisetas, pantalones y medias. **(Contraste claro-oscuro)**

## Regla 5.- El Árbitro

## Regla 6.- El segundo Árbitro

## Regla 7.- El Cronometrador y el tercer Árbitro

- A los funcionarios oficiales no se les puede amonestar. Se puede advertir verbalmente y si hacen caso omiso se les expulsará del terreno de juego. (La advertencia no es amonestación y por lo tanto no se refleja en acta). Únicamente se refleja la expulsión.



### **Regla 8.- Duración del partido**

- **Expulsión de jugadores/oficiales:**

**Durante el tiempo muerto:** La expulsión de un jugador de campo, acarreará la reanudación con un jugador menos. La de un oficial o sustituto no influye en la reanudación.

**Durante el descanso:** La expulsión de un jugador no implica la reducción de jugadores al inicio.

- **Mostrar cartulinas a jugadores y/o sustitutos:**

**Durante el partido:** Se les mostrara la cartulina que proceda.

**Durante el medio tiempo o finalización del partido:** serán advertidos o expulsados pero no hay amonestación. (En Acta se reflejarán únicamente las expulsiones).

### **Regla 13.- Tiros Libres**

- **Tiro libre directo:** Gol valido si se introduce directamente sobre la portería contraria. Si se introduce de forma directa sobre su propia portería, se reanuda con un saque de esquina.

### **Regla 14.- Faltas acumulativas**

- **Si una vez comenzado el partido, un equipo se queda con menos de 3 jugadores:** El partido se suspenderá y en su caso **NO se ejecutará** el tiro de 10 metros, tiro sin barrera o penalti.
- **Jugador expulsado cuando faltan menos de 2 minutos para acabar la primera parte:** Su equipo continúa con un jugador menos en la segunda parte hasta que cumpla el tiempo que falte o se marque gol.

### **Regla 16.- Saque de banda**

- **No se respeta la distancia de 5 metros:** el jugador será amonestado y se repite el saque de banda.

### **Regla 18.- Saque de esquina**

- Gol valido si se introduce directamente contra el equipo contrario.
- **Contra su propia portería, saque de esquina en el cuadrante más cercano.**

### **Posicionamiento arbitral**

- Colocación al inicio del encuentro: por orden alfabético. Zona de banquillos, el árbitro que empiece por letra más cercana a la "A".
- **Permuta de bandas en caso de amonestaciones:**
  - El arbitro que amonesta esta en banquillos → cambio de banda.
  - El árbitro que amonesta esta en banda contraria a banquillos → No es necesario el cambio.
  - Si hay excesiva presión desde banquillos o público hacia un árbitro → pueden cambiar de banda.
  - En circunstancias normales de juego → No deben cambiarse.



*... a buena pluma ...*

- **Diagonales con el balón en juego:**  
Diagonal Dinámica: Un arbitro cercano a la zona del balón "zona de acción" y el otro arbitro controlara la zona más pasiva "zona de influencia de jugadores".
- **Tiempos Muertos coincidentes con saque de centro:**  
Se permitirá que los dos árbitros se coloquen a la altura del medio campo a 5 metros de la mesa de anotadores (para poder hablar entre sí sobre el juego) y también, uno a la altura del medio campo y el otro colocado en disposición de realizar el saque de salida.
- **No entrar al terreno de juego:** Durante los saques de esquina, tiro de 10 metros, etc. no hace falta entrar en la superficie de juego, sino sobre la línea de banda

### Informadores

- **Pueden bajar al vestuario arbitral tras la finalización del encuentro.** (No es obligatorio)  
Finalidad: recabar información sobre el encuentro, (nombres,...)

### Otras consideraciones

- **El oficial (entrenador) que sea expulsado podrá estar en la grada pero no podrá ejercer sus funciones** y por lo tanto no podrá dar instrucciones. Si esto ocurriese, reflejar en acta.
- **Reflejar en acta expulsión de un entrenador/oficial:** Se redactará su expulsión y si el árbitro había advertido previamente al oficial, este hecho, también será reflejado en acta, mediante la coletilla "previamente advertido".