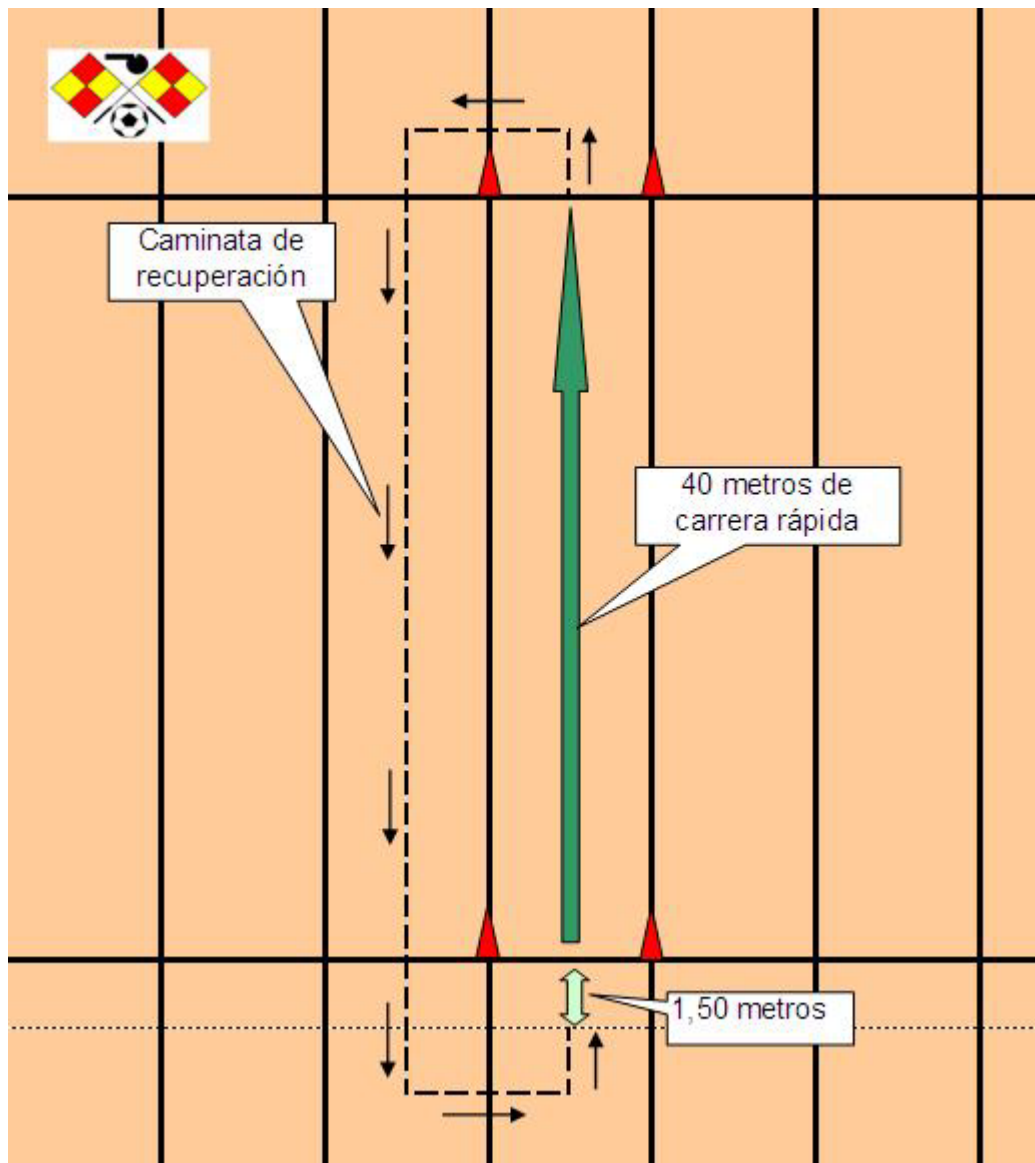




## Pruebas Físicas 6 x 40

### Objeto:

- Velocidad media de carrera durante las jugadas rápidas y repetidas a lo largo de un partido (distancia en km/h).



### Prueba:

- Aceleraciones de 6 veces 40 m, con un tiempo máximo de recuperación después de cada aceleración (mientras se camina hacia el punto de partida).
- Salida dinámica con un pie sobre una línea que está a 1,5 m de distancia de los puntos de cronometraje en el punto de partida.



## Pruebas Físicas 6 x 40

**Nota:** En caso de que no sea posible un cronometraje electrónico, un observador señalará el momento en que el árbitro atraviesa la primera puerta, utilizando para ello una señal exacta con un banderín. El segundo observador se coloca en línea con la segunda puerta y detiene el cronómetro cuando el árbitro la atraviesa.

- Para lograr uniformidad, la prueba debe realizarse en una pista de atletismo.

### **Procedimiento:**

- El árbitro se sitúa sobre una línea. Una vez que el jefe de la prueba señala que las puertas de cronometraje están listas, el árbitro decide el momento en que arranca.

### **Equipo de cronometraje:**

- Puertas electrónicas al comienzo y al final.

### **Otras instrucciones:**

- Si un árbitro se cae o tropieza, repetirá la prueba (1 prueba = 1 vez 40 m).
- Si un árbitro o un árbitro asistente falla en una de las seis carreras, intentará sólo una carrera más, inmediatamente tras concluir la serie de seis. - Si falla en dos intentos, el oficial de control no aprueba el examen general.
- No podrán utilizarse zapatillas con clavos durante las carreras rápidas repetidas.